



1

### Kies uw applicator

#### Spons

#### Pipet

(bij voorkeur bij hoofdwonden)

2



Houd de tube rechtop (applicator naar boven gericht) en druk de lijm naar buiten zodat het sponsje zich vult met lijm. Wanneer het sponsje een paarse kleur krijgt, heb je voldoende lijm en kan je starten met lijmen.

2



Houd de tube rechtop (applicator naar boven gericht) en druk de lijm naar buiten zodat de pipet zich vult met lijm.

3



Duw de wondranden tegen elkaar en breng 1 dunne laag aan op de wonde. Verzekert je ervan dat je niet te veel lijm aanbrengt. Respecteer de droogtijd van 1 minuut. Indien gewenst kan je gedurende deze minuut de wondranden

nog remodelleren. Indien je de wondranden remodelleert, is het noodzakelijk om een nieuwe laag lijm aan te brengen. Respecteer daarna terug de droogtijd van 1 minuut.

3



Duw de wondranden tegen elkaar en breng 1 dunne laag aan op de wonde. Houd de pipet daarna zijlings en veeg over de laag om het teveel aan lijm weg te halen. Respecteer de droogtijd van 1 minuut. Indien gewenst kan je

gedurende deze minuut de wondranden nog remodelleren. Indien je de wondranden remodelleert, is het noodzakelijk om een nieuwe laag lijm aan te brengen. Respecteer daarna terug de droogtijd van 1 minuut.

## TIPS:

- Is de wonde langer dan 7 cm, sluit deze dan eerst met Steri-Strips® en breng daarover een laag Derma+Flex® aan.
- Bij diepe wonden eerst intern hechten, de toplaag samenbrengen en dan de Derma+Flex® aanbrengen.
- De laag lijm mag niet hoger zijn dan de huid zelf.
- Indien je een paarse kleur ziet op de huid/wonde dan betekent dit dat je te veel lijm hebt gebruikt.
- Tijdens een behandeling kan gewisseld worden van applicator indien er nog voldoende lijm in de tube aanwezig is.

Voor meer informatie: [customerbe@vygon.com](mailto:customerbe@vygon.com)

VYGON NEDERLAND B.V. • Kerkhofstraat 21 • 5554 HG VALKENSWAARD  
Customer Service • Tel: 040/208 93 80 • VY15024  
[www.vygon.be](http://www.vygon.be) • [@vygonbenelux](https://twitter.com/vygonbenelux)



Value Life